小島秀夫
@Kojima_Hideo

MGS3の独房でセーブデータをロードして始めると悪夢ゲームが始まる。これもマンティス系の仕掛けのひとつ。本当は「グラディウス」を想定していた。あの音楽ががかかり、敵が出現すると反射的に1面クリアしてしまう習性を利用する企画。諸々あって断念。別制作していた「ガイサベージ」を入れた。

Traducir Tweet

3:52 a. m. · 28 feb. 2015 · Twitter for iPhone

298 Retweets **1** Tweet citado **397** Me gusta

さかもと @katukare2 · 28 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo PS2版で最初その場面になった時ゲームを間違えたかと思うくらい別のゲームが唐突に始まりました（笑）
2

小島ぴろし-28 @p_kojima0715 · 28 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo あのゲーム、一時期トラウマになりましたよ！
ゲームがイカれたかと思って！w

dec@コスプレー本勝負 @dec19811231 · 28 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo グラディウス版、そこにも何か仕掛けがされてたのではないかと思うと見てみたかったです！

Jack @jack_amoviefan · 28 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo あの時は、一瞬「あれ？メタルギアソリッド3のディスク入ってるよね？」と混乱した記憶があります。

Rin-Hotei @abukuma9 · 28 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo あの時は怖かったですね・・・・・必死でセーブデータを確認して友人に電話して｢そういうネタ」と知った時にやっと安堵という・・・・・

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている